



Pardubice zdominowały domowy turniej U15

W miniony weekend w Pardubicach odbyło się 10 bardzo wysokiej jakości i bardzo wyrównanych meczów, na których zebrało się 5 drużyn z 4 krajów. Dzięki dużej zmianie pod koniec meczu z Wiedniem turniej zdominowali gospodarze.

Już podczas pierwszych meczów w piątek było widać, że mamy w Pardubicach znakomity turniej z wysoką jakością. Było 5 drużyn, które naprawdę myślały o wygranej w każdym meczu, a wiele meczów rozstrzygnęło się dopiero w ostatnich minutach, a czasem sekundach.

Już w pierwszym pojedynku starty się dwie czeskie drużyny, a później okazało się, że była to właściwie walka o 1. miejsce. Home Pardubice zagrał w Děčín Warriors 84:69. Drugi mecz turnieju był właściwie bezpośrednią walką o medale, gdyż ostatecznie trzeci Wiedeń pokonał czwartego Sered' różnicą zaledwie 2 punktów.

Jednym z głównych punktów turnieju był bez wątpienia ostatni mecz gospodarzy Pardubice i Wiednia, w którym obie drużyny kilkakrotnie objęły prowadzenie i w ostatnich minutach Pardubicom udało się odrobić 10-punktową stratę i wygrać pojedynek pojedynczy kosz.

Ten turniej był jednym z najważniejszych wydarzeń tego sezonu i już nie możemy się doczekać kolejnego spotkania w kategorii U15.

Klasyfikacja końcowa:

1. BK VIVIDBOOKS Pardubice (Czechy)
2. Válečníci Děčín (Czechy)
3. Vienna DC Timberwolves (Austria)
4. BK Lokomotíva Sered' (Słowacja)
5. PGE Spójnia Stargard (Polska)

Następujący zawodnicy otrzymali nagrody indywidualne:

MVP:

Matěj Kolík (BK VIVIDBOOKS Pardubice)

Zespół gwiazd:

Ondřej Provazník (BK VIVIDBOOKS Pardubice)

Martin Kučírek (Válečníci Děčín)

Luca Wolf (Vienna DC Timberwolves)

Andrej Majerník (BK Lokomotíva Sered')

Jakub Wojdak (PGE Spójnia Stargard)

2022/2023



Najlepszy strzelec turnieju:

Matěj Kolík (BK VIVIDBOOKS Pardubice) - 91 punktów (22,8 punktu na mecz)

Na stronie znajdziesz wszystkie wyniki, w tym statystyki, a także bogatą galerię zdjęć.

Odwiedź także sekcję wideo lub nasz kanał na YouTube.

translated by 

28.02.2022

autor: *Martin Šorf* | język: *cs*